

Wiadomości

Środa, 25 października 2017

Blisko 1 mln zł na rozbudowę infrastruktury

Zadanie będzie realizowane w latach 2017 – 2018.

Zadanie to obejmuje:

1. Przebudowę boiska rekreacyjnego w Czarnochowicach.

Inwestycja ta polega na stworzeniu ogólnodostępnego i niekomercyjnego obiektu sportu i rekreacji umożliwiającego różne formy aktywnego wypoczynku społeczności lokalnej, tj. treningi i mecze piłkarskie, Ludowe Dni Czarnochowic, pikniki rekreacyjno-sportowe, festyny z okazji dnia dziecka, zabawy taneczne, dożynki, pokazy modeli samolotów i dronów, pokazy i zawody strażackie. W ramach tej inwestycji dokonana zostanie przebudowa boiska rekreacyjnego wraz z infrastrukturą towarzyszącą oraz zamontowane zostaną m.in. dwa piłkochwyty, dwie profesjonalne bramki do piłki nożnej, trybuny 3-rzędowe.

2. Przebudowa boiska rekreacyjnego w Pawlikowicach.

Inwestycja ta polega na stworzeniu ogólnodostępnego i niekomercyjnego obiektu sportu i rekreacji, umożliwiającego różne formy aktywnego wypoczynku społeczności lokalnej, tj. treningi i mecze piłkarskie, Dni Pawlikowic, pikniki rekreacyjno-sportowe, festyny z okazji dnia dziecka, zabawy taneczne, dożynki, pokazy i zawody strażackie. W ramach tej inwestycji dokonana zostanie przebudowa boiska rekreacyjnego wraz z infrastrukturą towarzyszącą oraz zamontowane zostaną m.in. dwa piłkochwyty, dwie profesjonalne bramki do piłki nożnej oraz 60 ławek stalowo-drewnianych.

3. Budowa placu zabaw wraz z terenem rekreacyjnym i infrastrukturą towarzyszącą w Podstolicach.

Inwestycja ta polega na stworzeniu ogólnodostępnego i niekomercyjnego obiektu sportu i rekreacji, umożliwiającego różne formy aktywnego wypoczynku społeczności lokalnej, tj. treningi i mecze piłkarskie, Dni Podstolic, pikniki rekreacyjno-sportowe, festyny z okazji dnia dziecka, zabawy taneczne, dożynki, pokazy i zawody strażackie. Zakres prac obejmując budowę: placu zabaw, siłowni zewnętrznej, strefy rekreacyjnej z 2 altankami wraz z ławkami i stołem oraz treningowego boiska trawiastego do piłki nożnej.

